# TP2B

# Introducción

Desarrollamos los métodos de ordenamiento de vectores para cualquier tipo de objeto que sea comparable.

Los métodos son:

* Burbujeo
* Selección
* Inserción
  + Con Centinela
  + Sin Centinela
* Shell
* QuickSort
* Fusión

Todos fueron probados con un vector de la clase Complejo que desarrollamos previamente en las clases, la cual implementa el método compareTo() el cual usamos para establecer el orden del vector.

Utilizamos distintas cantidades de elementos del vector para medir los tiempos. Las mismas fueron: 5, 10, 20, 50, 100, 200, 500, 1000.

.